



ČESKÁ
ABILYMPIJSKÁ
ASOCIACE

RE

Med Pavlík architekti

Bratraců Veverkových 396
Pardubice
530 02

Vyřizuje:
Alena Bělohávková

Telefon:
466 052 055
774 410 012

Datum:
6.1.2015

VĚC:

Stanovisko k projektové dokumentaci k územnímu a stavebnímu řízení

Na Vaše vyžádání jsme posoudili uvedenou stavbu z hlediska zákona č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu (stavební zákon), ve znění pozdějších předpisů (dále jen „stavební zákon“), jeho prováděcích vyhlášek a zejména vyhlášky č.398/2009 Sb., o obecných technických požadavcích zabezpečujících bezbariérové užívání staveb.

Místo stavby: Slatiňany - jih
Stavebník: LEONE CZ s.r.o., Masarykovo náměstí 59, Chrudim
Projektant: Med Pavlík architekti, bratraců Vevrkových 396, Pardubice

Č. zakázky: 15/01/02/SŘ Pce-be

Předmětem předložené dokumentace je stavba:

**“ Základní technické vybavení lokality – Škrovád II „
Komunikace a zpevněné plochy**

Z hlediska plnění požadavků vyhlášky č.398/2009 Sb., lze stavbu posuzovat dle bodu a) odst.1 , § 2 a nemáme k předložené dokumentaci připomínky.



ČESKÁ
ABILYMPIJSKÁ
ASOCIACE

Závěr:

Předložená projektová dokumentace má předpoklady vyhovět bezbariérovému přístupu .
Stavební detaily a vybavení bezbariérovými prvky musí v realizační dokumentaci odpovídat vyhlášce
č.398/2009 Sb., včetně jejích příloh a ČSN 73 6110 Projektování místních komunikací (změna Z1 2010)

Proti vydání územního rozhodnutí a následně stavebního povolení nemáme námitek

Předložená projektová dokumentace signována zpět (TZ – odst. k); Situace; vzorové příčné řezy)

KONZULTOVÁNO

S pozdravem

Česká abilympijská asociace, o.s.
Sladkovského 2824, 530 02 Pardubice
IČ: 67363156 DIČ: CZ67363156
Tel.: 466 052 052 www.caacz.cz

.....
podpis / razítko

Vyjádření CAA převzal + fa.č. 2015001

Stopka

.....
firma

STOPKA
.....
jméno

8.1.2015
.....
datum

Stopka
.....
podpis

Česká abilympijská asociace, o.s. ,Sladkovského 2824, 530 02 Pardubice
tel. 466 052 055 www.caacz.cz alena.belohlavkova@caacz.cz

Úspěšný organizátor 5. světové abilympiády